



FSD 145 Summer Learning

ALL IN
ALL KIDS
ALL SEASONS

POR QUÉ EL APRENDIZAJE DE

VERANO: El propósito de la Escuela de Verano FSD145 es aumentar las oportunidades para que los estudiantes asistan a clases de recuperación y de enriquecimiento para contrarrestar el aprendizaje inconcluso del año escolar 2021-2022.

PROGRAMAS/FECHAS/HORARIO/LUGARES:

Actividades académicas y enriquecimiento recomendados para el campamento de verano de

primaria Se recomienda enfáticamente a los estudiantes que han sido identificados con la necesidad de este apoyo en los sistemas de niveles múltiples para que participen en el aprendizaje de verano en la escuela. Se han enviado cartas a los padres/tutores de estos estudiantes. Summer Learning ayudará a inclinar la balanza para estos estudiantes. Todos los estudiantes recomendados para estudios académicos se inscriben automáticamente. Los padres pueden ayudar a sus estudiantes a seleccionar e inscribirse en una actividad de enriquecimiento. Se proporciona el formulario de inscripción y la lista completa de cursos y también se puede acceder visitando nuestro sitio web; página principal; Aprendizaje de verano.

13 de junio - 7 de julio (lunes a jueves) 7:45 - 11:45

Grados actuales K-6

Escuela Carl Sandburg

Campamento de verano de primaria Enriquecimiento opcional

Las clases de enriquecimiento del campamento de verano están disponibles para todos los estudiantes actualmente en los grados K-6 y ofrecen oportunidades increíbles en áreas como actividad física al aire libre, arte, STEM y actividades como codificación y robótica. Con espacios limitados disponibles, la inscripción se realizará por orden de llegada. Se notificará a los padres/tutores en qué cursos se ha inscrito su hijo, según sus primeras preferencias disponibles. El formulario de inscripción y la lista completa de cursos se pueden encontrar haciendo clic aquí o visitando nuestro sitio web; página principal; Aprendizaje de verano.

13 de junio - 7 de julio (lunes a jueves) 7:45 - 11:45

Grados actuales K-6

Escuela Carl Sandburg

Transición de Carl Sandburg a 5.º grado Esta es

una oportunidad emocionante para los estudiantes que ingresan a 5.º grado en agosto para aprender más sobre la Escuela Carl Sandburg y las muchas oportunidades que se ofrecen, así como las expectativas que acompañan el avance al 5.º grado. Los padres/tutores de los estudiantes que ingresan a 5.º grado recibirán más información sobre la transición de 5.º grado, más cerca de la fecha de inicio del 25 de julio.

25 y 26 de julio (lunes a jueves) 8:00 - 12:00

Grado actual 4

Escuela Carl Sandburg

FSD 145 - OFERTAS DE ENRIQUECIMIENTO DEL CAMPAMENTO DE VERANO 2022

GRADOS K-6

CLASE	DESCRIPCIÓN	LOS GRADOS
Recreación al aire libre	Los estudiantes participarán en una variedad de actividades y juegos al aire libre mientras aprenden sobre cuerpos saludables y estado físico. (Las clases serán en el interior cuando sea necesario).	K-2
Recreación al aire libre	Los estudiantes participarán en una variedad de actividades y juegos al aire libre mientras aprenden sobre cuerpos saludables y estado físico. (Las clases serán en el interior cuando sea necesario).	3-4
Recreación al aire libre	Los estudiantes participarán en una variedad de actividades y juegos al aire libre mientras aprenden sobre cuerpos saludables y estado físico. (Las clases serán en el interior cuando sea necesario).	5-6
Programación con Scratch Jr	Scratch Jr es un lenguaje de programación introductorio que permite a los usuarios crear sus propias historias y juegos interactivos. Los niños juntan bloques de programación gráfica para hacer que los personajes se muevan, salten, bailen y canten.	K-2
Programando con Scratch	Scratch es un sitio web y un lenguaje de programación visual basado en bloques. Los usuarios, llamados Scratchers, pueden crear proyectos como historias digitales, juegos y animaciones utilizando una interfaz similar a un bloque.	3-6
Espacio de creadores	Makers Space es una clase donde los estudiantes pueden expresar de forma segura y libre su amor por el arte. Imagina un salón de clases donde puedes hacer casi cualquier cosa que quieras. Haremos algo de arte en 3D, esculturas y practicaremos algunas técnicas de arte.	K-4
Lego robótica	Lego Robotics es una experiencia práctica para que los estudiantes exploren, creen y compartan sus descubrimientos científicos mientras construyen, programan y modifican proyectos robóticos. Los estudiantes colaborarán mientras se involucran con la ciencia, la ingeniería, la tecnología y la codificación utilizando el software y la programación de Lego Robotics.	3-5
STEM de verano	Los estudiantes disfrutarán construyendo y aprendiendo las cuatro áreas de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas a través del aprendizaje práctico para generar conciencia, desarrollar conocimientos, desarrollar habilidades para resolver problemas y despertar el interés en seguir una carrera en STEM.	5-6
Todo vapor	El programa de arte Full STEAM Ahead del Museo de Arte de Freeport utiliza artes visuales para explorar la ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas a través de	K-2

	actividades prácticas interesantes, que incluyen una variedad de aplicaciones bidimensionales y tridimensionales, como pintura, grabado, dibujo, escultura y collage.	
Todo vapor	El programa de arte Full STEAM Ahead del Museo de Arte de Freeport utiliza artes visuales para explorar la ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y las matemáticas a través de actividades prácticas interesantes, que incluyen una variedad de aplicaciones bidimensionales y tridimensionales, como pintura, grabado, dibujo. , escultura y collage.	3-4
Todo vapor	El programa de arte Full STEAM Ahead del Museo de Arte de Freeport utiliza artes visuales para explorar la ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y las matemáticas a través de actividades prácticas interesantes, que incluyen una variedad de aplicaciones bidimensionales y tridimensionales, como pintura, grabado, dibujo. , escultura y collage.	5-6
Arte 3D	Los jóvenes artistas en ciernes explorarán varios métodos escultóricos mientras crean obras de arte inspiradas en varios artistas y sus medios de elección. Los medios que explorarán nuestros jóvenes artistas incluyen la escultura de alambre, una luz nocturna de la Tierra de papel maché y una variedad de técnicas de tejido de arte de fibra.	3-6